

머릿글

자세한 계산 예(공식 및 표 포함)는 계산 예 시트를 참조하십시오. 해당 계산 예를 찾으려면 본 설명서의 제록 오른쪽에 있는 숫자를 참조하십시오. 설명서를 읽은 후에는 사용하기 편리한 곳에 보관하십시오. 참고: 계산 예 시트의 표시 방식은 마침표를 소수점으로 사용하는 영어 기준을 따릅니다.

안전한 사용을 위하여

본 취급설명서에는 안전하게 사용할 수 있도록 여러가지 표시를 해 두었습니다. 그 표시를 무시하고 잘못 취급하면 부상을 입거나 재산상의 손해를 초래할 수 있습니다. 내용을 잘 이해한 다음 본문을 읽고서 기제 사항을 준수해 주십시오.

주의 부상을 또는 재산상 피해를 유발할 수 있는 내용을 표시합니다.

그림 기호의 의미

- 기호는 주의가 필요한 사항을 나타냅니다. 기호는 반드시 지켜야 하는 사항을 나타냅니다.

주의

- 전지를 잘못 사용하면 파열이나 발화의 원인이 될 수 있습니다. 또한 전지액이 누출되어 기기를 부식시키기도 하며, 손이나 의류 등을 오염시키는 원인이 될 수도 있습니다. 아래의 사항을 잘 준수해 주십시오.
- 전지의 "+"의 방향을 올바르게 삽입하십시오.
- 종류가 다른 전지 또는 새로운 전지와 오래된 전지를 함께 사용하지 않습니다.
- 수명이 다한 전지를 기기 내에 방치하지 않습니다.
- 누출된 전지액이 눈에 들어가면 시작장애를 일으킬 수 있으므로 깨끗한 물로 씻어내고 곧바로 의사의 진단을 받으십시오.
- 누출된 전지액이 몸이나 의복에 묻었을 때는 곧바로 물로 잘 씻어 내십시오.
- 물이나 불 속에 넣거나 또는 분해하거나 단자를 shorts시키지 않도록 하십시오.
- 충전지는 사용하지 않습니다.
- 정기간 사용하지 않을 때는 전지액이 누출되는 것을 방지하기 위해 전지를 빼놓으십시오.
- 전지는 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오. 만약 어린이가 전지를 삼킨 경우에는 즉시 의사와 상담하십시오.

작동시 주의사항

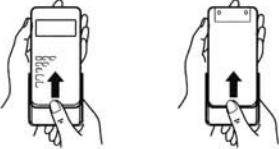
- 안을 때 계산기가 파손될 우려가 있으니 바지의 뒷 주머니에 계산기를 넣은 채 다니지 마십시오. 디스플레이는 유리로 만들어져 있으며 쉽게 파손될 수 있습니다.
- 자동차의 계기판 혹은 히터 근처와 같은 온도가 높은 곳에 계산기를 두지 마십시오. 그리고 습기 또는 먼지가 많은 곳에 계산기를 노출시키지 마십시오.
- 본 제품은 방수 처리가 되어 있지 않으므로 액체(예: 물) 근처에서 사용하거나 물이나 액체를 마시십시오. 액체가 계산기에 뿔 수 있습니다. 빗방울, 물보라, 주스, 커피, 수증기, 땀 등은 고장을 유발 할 수 있습니다.
- 부드러운 마른 천으로 닦으십시오. 솔벤트나 젖은 천은 사용하지 마십시오. 거친 헝겊이나 그 밖의 흠집이 날 우려가 있는 것은 사용하지 않아 주십시오.
- 떨어뜨리거나 무리한 힘을 가하지 마십시오.
- 전지를 절대로 불에 넣지 마십시오.
- 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 전지를 보관하십시오.
- 사용자의 건강을 위해 본 제품의 연속적인 장시간 사용은 피하는 것이 좋습니다. 장시간 사용해야 할 경우에는 눈, 손, 팔 및 몸이 적당한 휴식을 취할 수 있도록 하십시오(매 시간마다 약 10-15분).
- 본 제품 사용 중에 통증이나 피로를 느낄 경우 사용을 즉시 중단하십시오. 중단해도 증상이 사라지지 않으면 의사의 진찰을 받으십시오.
- 액세서리를 포함하여 본 제품은 사전 예고 없이 사양이 변경될 수 있습니다.

주의

- SHARP(샤프)는 모든 중요 데이터를 문서에 기록하여 별도로 보관할 것을 권장합니다. 전자 메모리 제품의 데이터는 상황에 따라 손실되거나 변경될 수 있습니다. 따라서 SHARP(샤프)는 잘못된 사용, 수리, 결함, 전지 교체, 지정된 전지 수명을 벗어난 사용 또는 기타 원인으로 인해 손실되거나 사용할 수 없게 된 데이터에 대해 책임을 지지 않습니다.
- SHARP(샤프)는 법률에 의해 그 책무가 인정되지 않는 한 본 제품 및 그 주변 장치의 잘못된 사용 또는 오작동으로 인해 발생한 어떠한 우발적 또는 결과적 경제/재산 손실에 대해서도 책임을 지지 않습니다.

- 아래의 경우에만 볼펜 끝 등을 사용하여 RESET 스위치(뒷면에 있음)를 누르십시오. 깨지기 쉽거나 날카로운 끝을 가진 물체는 사용하지 마십시오. RESET 스위치를 누르면 메모리에 저장된 모든 데이터가 삭제되므로 주의하십시오.
- 처음 사용 시
- 전지 교환 후
- 모든 메모리 내용을 지울 때
- 이상이 발생하여 모든 키가 작동하지 않을 때
- 본 계산기에 대한 수리가 필요할 경우 계산기를 구매한 지역(국가)에서 수리를 받으십시오.

하드 케이스



화면(디스플레이)



- 실제 사용 중에는 동시에 모든 기호가 표시되지 않습니다. 화면 예와 계산 예에는 현재 설명 중인 사용 방법에 필요한 기호만 나타납니다.
- 표시된 방향으로 일부 내용이 숨겨져 있음을 나타냅니다.

- 2ndF: 2ndF를 누르면 나타납니다. 2ndF와 동일한 색으로 표시된 기능이 활성화되었음을 가리킵니다.
HYP: hyp를 누르면 나타납니다. 쌍곡선 함수가 활성화되었음을 가리킵니다.
ALPHA: ALPHA를 누르면 나타납니다. ALPHA와 동일한 색으로 표시된 기능이 활성화되었음을 가리킵니다.
FIX/SCI/ENG/N1/N2: 값을 표시하는 데 사용되는 표시 방식을 가리키며 SET UP 메뉴에서 전환할 수 있습니다. N1은 "NORM1"을, N2는 "NORM2"를 나타냅니다.
DEG/RAD/GRAD: 각도의 단위를 가리킵니다.
BUSY: 계산 실행 중에 나타납니다.
W-VIEW: WriteView 편집기가 선택되었음을 가리킵니다.
M: 숫자 값이 독립 메모리(M)에 저장되었음을 가리킵니다.
rθ/XY: COMPLEX 모드에서 결과의 표시 방식을 가리킵니다.

계산기를 사용하기 전에

계산기의 전원을 켜려면 (ON/C)를 누릅니다. 전원이 꺼지기 전에 화면에 표시되었던 이전 데이터가 화면에 나타납니다. 계산기를 끄려면 (2ndF) (OFF)를 누릅니다.

본 설명서에 사용되는 키 표시 방식

Table showing key symbols and their corresponding mathematical functions: e^x, ln, E, etc.

- 키 가까이 있는 화색으로 표시된 기능은 특정 모드에서 사용할 수 있습니다.
- 본 설명서에서 곱셈 연산자 "x"와 문자 "X"는 다음과 같이 구분됩니다. 곱셈 연산자를 지정하려면 (x) 문자 "X"를 지정하려면: (ALPHA) (X)
- LINE 기호가 표시된 계산 예에 있는 키 작동 및 계산 결과는 Line 편집기에서 표시되는 것과 같습니다.
- 각 계산 예를 수행할 때는 (ON/C)를 눌러 먼저 화면을 소거합니다. 달리 명시되지 않은 경우, 화면 설정이 (2ndF) (MCLR) (0) 초기화된 WriteView 편집기 (2ndF) (SETUP) (2) (0) (0)에서 계산 예를 수행합니다.

수치나 계산명령 및 메모리의 소거

Table with columns for '초작', '수치나 계산명령 (화면)', and 'A-F, DI-D3 ANS STAT+1 matA-D vectA-D'. It lists various keys like ON/C, CA, MODE, MCLR, etc. and their effects on memory and calculations.

- O: 지워짐 X: 남아 있음
*1 통계 데이터(입력된 데이터).
*2 STAT 모드에서 다른 하위 모드를 선택할 때 소거됩니다.
*3 RESET 조작을 하면 메모리에 저장된 모든 데이터가 지워지고 계산기의 초기 설정으로 돌아옵니다. 이를 표시 기능을 사용하여 저장한 사용자 이름도 소거됩니다.

메모리 소거 키

- (2ndF) (MCLR)를 누르면 화면에 메뉴가 나타납니다.
- 화면 설정을 초기화하려면 (0)을 누릅니다. 매개 변수가 다음과 같이 설정됩니다.
- 각도 단위: DEG
- 화면 표시 방식: NORM1
- N-base: DEC
- 순환 소수: OFF

모드 선택

- NORMAL 모드: (MODE) (0) 산술 계산이나 함수 계산에 사용.
STAT 모드: (MODE) (1) 통계 계산에 사용.
TABLE 모드: (MODE) (2) 표 형식에서 함수 값의 변화를 나타내는 데 사용.
COMPLEX 모드: (MODE) (3) 복소수 계산에 사용.
EQUATION 모드: (MODE) (4) 방정식 풀기에 사용.
MATRIX 모드: (MODE) (5) 행렬 계산에 사용.
VECTOR 모드: (MODE) (6) 벡터를 계산하는 데 사용됩니다.
DISTRIBUTION 모드: (MODE) (7) 분포를 계산하는 데 사용됩니다.
DRILL 모드: (MODE) (8) 계산과 곱셈 연습에 사용.

HOME 키

(HOME)를 눌러 다른 모드에서 NORMAL 모드로 돌아옵니다. 참고: 현재 입력 중인 방정식과 값이 모드 변경 시와 동일한 방법으로 사라집니다.

SET UP (설정) 메뉴

(2ndF) (SETUP)를 누르면 화면에 SET UP 메뉴가 나타납니다. SET UP 메뉴를 종료하려면 (ON/C)를 누릅니다. 참고: (BS)를 눌러 이전에 표시된 상위 메뉴로 돌아갈 수 있습니다.

각도 단위 결정(각도, 라디안(호도), 그라디언)

- DEG (°): (2ndF) (SETUP) (0) (0) (초기 설정)
RAD (rad): (2ndF) (SETUP) (0) (1)
GRAD (g): (2ndF) (SETUP) (0) (2)

화면 표시 방식과 소수점 자리수 선택

- 두 가지 부동 소수점 설정(NORM1 및 NORM2), 고정 소수점(FIX), 과학 표기(SCI), 공학 표기(ENG).
- (2ndF) (SETUP) (1) (0) (FIX) 또는 (2ndF) (SETUP) (1) (2) (ENG)를 누르면 소수점 자리수(TAB)를 0에서 9 사이의 값으로 설정할 수 있습니다.
- (2ndF) (SETUP) (1) (1) (SCI)를 누르면 유효 자리수를 0에서 9 사이의 값으로 설정할 수 있습니다. 0을 입력하면 10자리 화면이 설정됩니다.

과학 표기 시스템에서 부동 소수의 설정 NORM1(초기 설정)과 NORM2. 각 화면 설정에서 사전 설정된 범위 밖의 숫자는 자동으로 과학 표기로 표시됩니다.

- NORM1 ((2ndF) (SETUP) (1) (3)): 0.000000001 ≤ |x| ≤ 9.999 999 999
NORM2 ((2ndF) (SETUP) (1) (4)): 0.01 ≤ |x| ≤ 9.999 999 999

편집기 선택과 해당 화면 설정

본 계산기는 NORMAL 모드에서 두 편집기를 사용합니다: WriteView 및 Line. WriteView 편집기에서 숫자 계산 결과의 화면 형식을 설정합니다.

- WriteView 편집기
EXACT(a/b, √, π) (2ndF) (SETUP) (2) (0) (0) (초기 설정)
APPROX. (2ndF) (SETUP) (2) (0) (1)
Line 편집기 (2ndF) (SETUP) (2) (1)

참고:

- "EXACT(a/b, √, π)"를 설정하면, 화면에서 가능한 경우 결과는 분수 형식 또는 유리수 형식(π와 √ 포함)으로 나타납니다.
- "APPROX"를 설정하면, 결과는 소수 화면 또는 분수 화면으로 나타나고, 유리수 형식(π와 √ 포함)으로 표시되지 않습니다.
- (ON/C)를 눌러 계산 결과를 표시할 수 있는 다른 형식으로 변경합니다.

화면 명암 조절

(2ndF) (SETUP) (3)을 누른 후 (+) 또는 (-)를 눌러 명암을 조절합니다. 종료하려면 (ON/C)를 누릅니다.

삽입 및 덮어쓰기 입력 방법

Line 편집기를 사용할 때 "INSERT(삽입)"(초기 설정)에서 "OVERWRITE(덮어쓰기)"로 입력 방법을 변경할 수 있습니다. (2ndF) (SETUP) (4) (1)을 눌러 덮어쓰기로 전환하면 삼각형 커서가 시각형 커서로 바뀌고 커서 아래에 있는 숫자나 함수가 새로 입력한 내용으로 덮어쓰여집니다.

순환 소수 설정

- NORMAL 모드에서 계산 결과는 순환 소수로 나오는 형식으로 표시될 수 있습니다.
순환 소수가 OFF인 경우: (2ndF) (SETUP) (5) (0) (초기 설정)
순환 소수가 ON인 경우: (2ndF) (SETUP) (5) (1)
- WriteView 편집기에서 순환 부분은 "-"으로 표시됩니다. Line 편집기에서 순환 부분은 괄호로 표시됩니다.
- 순환 부분을 포함해 자릿수가 10자리를 넘을 경우, 결과는 순환 소수 형식으로 표시될 수 없습니다.

소수점 설정

- 계산 결과에서 소수점을 마침표 또는 쉼표로 표시할 수 있습니다.
DOT: (2ndF) (SETUP) (6) (0) (초기 설정)
COMMA: (2ndF) (SETUP) (6) (1)
- 입력 시 소수점은 마침표로만 표시됩니다.

이름 표시 기능

본 계산기에는 사용자 이름을 저장할 수 있습니다. 전원을 끄면 저장한 사용자 이름이 잠시 표시됩니다. 2줄에 걸쳐 최대 32문자를 저장할 수 있습니다.

사용자 이름 입력 및 편집:

- (2ndF) (SETUP) (7)를 누릅니다. 편집 화면이 표시되고 커서가 깜빡거립니다.
2. (▲) 및 (▼)를 사용하여 사용 가능한 문자를 스크롤합니다.
3. (◀) 또는 (▶)를 누르면 커서가 왼쪽 또는 오른쪽으로 이동합니다. 문자를 수정하려면 (◀) 또는 (▶)를 사용하여 해당 문자로 커서를 이동한 다음 (▲) 또는 (▼)를 사용하여 다른 문자를 선택합니다. (2ndF) (◀) 또는 (2ndF) (▶)를 누르면 첫 번째 줄의 처음 또는 두 번째 줄의 끝으로 이동합니다.
4. 위의 단계 2, 3을 반복하여 문자를 계속 입력합니다.
5. (■)를 눌러 저장하고 종료하십시오.
참고: 모든 문자를 소거하려면 편집 화면에서 (2ndF) (CA)를 누르십시오.

방정식 입력, 표시 및 편집

WriteView 편집기

입력 및 표시 WriteView 편집기에서는 실제로 쓰는 것과 마찬가지로 분수나 특정 함수를 입력 및 표시할 수 있습니다. WriteView 편집기는 NORMAL 모드에서 사용할 수 있습니다. 계산 결과 표시 (EXACT를 선택한 경우)

- 가능한 경우 계산 결과는 분수, √, π로 표시됩니다. (ON/C)를 누르면 다음의 순서로 표시 방식이 변경됩니다:
- 대분수(π를 사용하거나 사용 안 함) → 가분수(π를 사용하거나 사용 안 함) → 소수
- 진분수(π를 사용하거나 사용 안 함) → 소수
- 유리수(제곱근, 제곱근으로 만든 분수) → 소수

- 참고:
- 다음의 경우에는 √를 사용하여 계산 결과가 표시될 수 있습니다.
- 산술 계산 및 메모리 계산
- 삼각 함수 계산
- 삼각 함수 계산에서 오른쪽 표와 같은 값을 입력하면 √를 사용하여 결과가 표시될 수 있습니다.
- 해당 수식에 사용된 자리수가 9자리보다 큰 경우 가분수/진분수가 소수로 변환되어 표시됩니다. 대분수의 경우 정수를 포함하여 표시 가능한 최대 자리수는 8자리입니다.
- π를 사용하는 분수 결과에서 분문의 자리수가 3자리보다 큰 경우 결과가 소수로 변환되어 표시됩니다.

Table showing angle units and their corresponding values: DEG (15의 배수), RAD (1/12 π의 배수), GRAD (50/3의 배수).

Line 편집기

입력 및 표시 Line 편집기에서는 방정식을 라인별로 입력 및 표시할 수 있습니다.

- 참고:
- 최대 3개의 텍스트 라인을 한 화면에 표시할 수 있습니다.
- Line 편집기에서 계산 결과는 가능한 경우 소수 형태나 라인 분수 표기로 표시됩니다.
- (ON/C)를 사용하여 화면 형식을 분수 형태 또는 소수 형태(가능한 경우)로 전환합니다.

방정식 편집

해답을 구한 후 (◀)를 누르면 방정식의 끝으로 이동하고 (▶)를 누르면 방정식의 처음으로 이동합니다. 커서를 이동하려면 (◀), (▶), (▲), (▼)를 누릅니다. 방정식의 처음 또는 끝으로 커서를 이동하려면 (2ndF) (◀) 또는 (2ndF) (▶)를 누릅니다.

백스페이스 및 삭제 키

숫자나 함수를 삭제하려면 해당 숫자나 함수의 오른쪽으로 커서를 이동한 후 (BS)를 누릅니다. (2ndF) (DEL)를 눌러 커서가 위치한 숫자나 함수를 삭제할 수도 있습니다.

참고: 다단계 메뉴에서 (BS)를 눌러 이전 메뉴 단계로 돌아갈 수 있습니다.

MATH 메뉴

본 계산기에서는 키 패드에 표시된 함수(기능) 외에 기타 함수를 사용할 수 있습니다. 이러한 함수는 MATH 메뉴에서 액세스할 수 있습니다. MATH 메뉴는 모드에 따라 내용이 달라집니다.

MATH 메뉴를 표시하려면 (MATH)를 누릅니다.

참고: (MATH) 키는 시뮬레이션 계산과 NORMAL 모드의 해결 함수 또는 다른 모드의 항목과 값 입력 화면에 사용할 수 없습니다.

복수 라인 재생 기능

본 계산기에는 NORMAL 또는 COMPLEX 모드에서 이전 방정식과 해답을 다시 불러낼 수 있는 기능이 있습니다. (2ndF) (CA)를 누르면 이전 방정식이 표시됩니다. 저장할 수 있는 문자 수가 제한됩니다. 메모리가 다 차면 여유 메모리를 확보하기 위해 가장 먼저 저장된 방정식부터 삭제됩니다.

- 방정식을 불러낸 다음 편집하기 위해서는 (◀) 또는 (▶)를 누릅니다.
- 복수 라인 메모리는 다음 조작을 통해 소거할 수 있습니다. (2ndF) (CA), 모드 변환, RESET, N-base 변환, 각도단위 변환, 편집기 변환 ((2ndF) (SETUP) (2) (0) (0)), (2ndF) (SETUP) (2) (0) (1) 또는 (2ndF) (SETUP) (2) (1)), 메모리 소거 ((2ndF) (MCLR) (1) (0)).

계산 시 우선 순위

- 이 계산기는 다음 우선 순위에 따라 계산을 수행합니다:
① 분수 (1r4, 등) ② √, 공학 접두어 ③ 인수가 앞에 나오는 함수 (x^-1, x^2, nl, (%), 등) ④ y^x, r√ ⑤ 연산자를 생략한 곱셈(2Y, 등) ⑥ 인수가 뒤에 오는 함수(sin, cos, (-), 등) ⑦ 연산자를 생략한 곱셈 (2sin30, A 1/2, 등) ⑧ nCr, nPr, GCD, LCM, → cv ⑨ x, ÷, int ⑩ +, - ⑪ AND, XOR, nCr, XNOR ⑫ M+, M-, →M, ► DEG, ► RAD, ► GRAD, →rθ, →XY ⑬ 기타 계산 종료 명령
- 만약 괄호가 있으면 괄호가 사용된 계산을 다른 계산보다 먼저 수행합니다.

공학 계산

산술 계산

• [=]이나 [M+] 바로 앞의 마무리 괄호 [)]는 생략해도 됩니다.

상수 계산

- 상수 계산에서 가수는 상수로 됩니다. 별칭과 나눗셈도 마찬가지로 각각 곱셈과 제수가 상수로 됩니다. 곱셈에서는 피승수가 상수로 됩니다. 상수 계산에서 상수는 K로 표시됩니다. 상수 계산은 NORMAL 또는 STAT 모드에서 수행할 수 있습니다.

공학적 표기법으로 변환

- (ALPHA) (CENG) 또는 (ALPHA) (ENG)를 사용하여 계산 결과를 공학적 표기법으로 변환할 수 있습니다. 지수 부분을 줄이려면 (ALPHA) (CENG)를 누릅니다. 지수 부분을 늘리려면 (ALPHA) (ENG)를 누릅니다. SET UP 메뉴의 설정(FSE)은 변경되지 않습니다.

함수

- 각 함수는 계산 예를 참조하십시오. Line 편집기에서는 다음 기호가 사용됩니다. 수식의 역을 나타냅니다 (y^x), (2ndF) (e^x), (2ndF) (10^x). 정수, 분자, 분모를 구분합니다 (ab), (2ndF) (abc). Line 편집기에서 (2ndF) (logx) 또는 (2ndF) (abs)를 사용하면 값이 다음과 같이 입력됩니다. logn(원, 값) abs 값

적분/미분 함수

적분 및 미분 계산은 NORMAL 모드에서 수행할 수 있습니다. 참고: 적분 및 미분 계산은 다음 방식을 사용하여 수행되므로 불연속 점이 포함된 특수 계산에서와 같이 드문 경우 올바른 결과를 얻지 못할 수도 있습니다.

적분 계산(심슨의 법칙):

S = 1/3 * h * (f(a) + 4f(a+h) + f(a+2h) + ... + f(a+(N-1)h) + f(b))

미분 계산: f'(x) = (f(x + dx) - f(x - dx)) / dx

적분 계산 수행

- (ALPHA) (dx)를 누릅니다. 적분 범위(초기값(a), 끝값(b)), 변수 x가 포함된 함수, 부분 구간 수(n) 등의 매개 변수를 지정합니다. 부분 구간 수를 반드시 지정할 필요는 없습니다. 부분 구간 수를 지정하지 않으면 기본값 n = 100이 사용됩니다. [=]를 누릅니다.

참고: 매개 변수는 다음과 같이 입력합니다. WriteView 편집기: Line 편집기: ∫a b 함수[, 부분 구간]dx f(함수, a, b[, 부분 구간])

- 적분 계산은 포함된 피적분함수와 부분 구간에 따라 계산 시간이 길어질 수 있습니다. 계산 중에는 BUSY 기호가 표시됩니다. 계산을 취소하려면 (ONC)를 누릅니다. 적분 범위 미세하게 이동할 때 적분값이 크게 변화할 경우, 또는 구간에 따라 양의 적분값이나 음의 적분값이 존재하는 주기 함수 등의 경우 적분 오류가 커질 수 있음에 주의합니다. 전자의 경우 적분 구간을 가능한 한 작게 분할합니다. 후자의 경우 양수와 음수 값을 분리합니다. 그러면 계산 결과의 정확도가 개선되고 계산 시간이 줄어듭니다.

미분 계산 수행

- (ALPHA) (dx)를 누릅니다. 변수 x가 포함된 함수, x 값, 미세 구간(dx) 등의 매개 변수를 지정합니다. 미세 구간을 반드시 지정할 필요는 없습니다. 미세 구간을 지정하지 않으면 10^-5 (x = 0일 때) 또는 |x| × 10^-5 (x ≠ 0 일 때)로 자동으로 설정됩니다. [=]를 누릅니다.

참고: 매개 변수는 다음과 같이 입력합니다. WriteView 편집기: Line 편집기: d(함수) / dx | x = x값[, 미세 구간]

Line 편집기: d/dx(함수, x 값[, 미세 구간])

등 계산

∑ 함수는 NORMAL 모드에서 주어진 수식의 초기값에서 끝값까지 누적 합을 구합니다.

∑ 계산 수행

- (ALPHA) (∑)를 누릅니다. 초기값, 끝값, 변수 x가 포함된 함수, 증분값(n) 등의 매개 변수를 지정합니다. 증분값을 반드시 지정할 필요는 없습니다. 증분값을 지정하지 않으면 기본값 n = 1이 사용됩니다. [=]를 누릅니다.

참고: 매개 변수는 다음과 같이 입력합니다. WriteView 편집기: 끝값 ∑(함수[, 증분값]) x = 초기값 Line 편집기: ∑(함수, 초기값, 끝값[, 증분값])

π 계산

π 함수는 NORMAL 모드에서 초기 값부터 최종 값까지 주어진 식의 곱을 반환합니다.

π 계산 수행

- (ALPHA) (π)를 누릅니다. 초기값, 끝값, 변수 x가 포함된 함수, 증분값(n) 등의 매개 변수를 지정합니다. 증분값을 반드시 지정할 필요는 없습니다. 증분값을 지정하지 않으면 기본값 n = 1이 사용됩니다. [=]를 누릅니다.

참고: 매개 변수는 다음과 같이 입력합니다. WriteView 편집기: 끝값 π(함수[, 증분값]) x = 초기값 Line 편집기: π(함수, 초기값, 끝값[, 증분값])

임의의 수 기능

임의의 수 기능에는 4가지 설정이 있습니다. (N-Base 기능을 사용 중일 때는 이 기능을 선택할 수 없습니다.) 계속해서 임의의 수를 생성하려면 (ENTER)를 누릅니다. 종료하려면 (ONC)를 누릅니다.

임의의 수 (2ndF) (RAND) (0) (ENTER)를 누르면 0에서 0.999까지 유효자리 3 자리를 가진 유사 임의의 수를 생성할 수 있습니다. 참고: WriteView 편집기에서 결과가 0이 아닐 경우 결과는 분수로 표시되거나 (ONC)를 누르면 소수로 표시됩니다.

주사위 던지기 주사위 던지기를 시뮬레이션하기 위해 (2ndF) (RAND) (1) (ENTER)를 눌러 1에서 6사이의 임의의 정수를 생성할 수 있습니다.

동전 던지기 동전 던지기를 시뮬레이션하기 위해 (2ndF) (RAND) (2) (ENTER)를 눌러 0(앞) 혹은 1(뒤)을 임의로 생성할 수 있습니다.

임의의 정수 임의의 정수에 대한 범위는 "R.int"로만 지정할 수 있습니다. R.int(최소값, 최대값) 예를 들어, (2ndF) (RAND) (3) (1) (5) (99) (ENTER)를 입력할 경우, 1에서 99까지 임의의 정수가 생성됩니다.

각도 단위 변환

(2ndF) (DRG)를 누를 때마다 각도 단위가 차례로 변경됩니다.

메모리 계산

임시 메모리 (A-F, X, Y) (STO)와 변수 키를 누르면 값이 메모리에 저장됩니다. 메모리에서 해당 값을 불러오려면 (RCL)과 변수 키를 누르십시오. 방정식에서 변수를 배열하려면 (ALPHA)와 변수 키를 누르십시오.

독립 메모리 (M) 임시 메모리의 모든 기능을 제공하며, 기존의 메모리 값에 값을 더하거나 뺄 수도 있습니다. 독립 메모리(M)를 소거하려면 (ONC) (STO) (M)를 누릅니다.

최종해당 메모리 (ANS) [=] 등의 계산 종료 명령을 눌러서 얻은 계산 결과는 자동으로 최종해당 메모리에 저장됩니다. 계산 결과가 행렬 또는 벡터 형태인 경우 전체 행렬 또는 벡터가 ANS 메모리에 저장되는 것은 아니며, 커서가 위치한 요소의 값만 저장됩니다.

- 다음 함수의 계산 결과는 자동으로 X 또는 Y 메모리에 기존 값을 덮어쓰며 저장됩니다. → r: θ, -x: y: X 메모리 (r 또는 x), Y 메모리 (θ 또는 y) • STAT 모드의 이차 회귀 계산에서 x' 값이 2개 있는 경우: X 메모리(1) 및 Y 메모리(2) • (RCL) 또는 (ALPHA)를 사용하면 메모리에 저장된 값의 최대 14 자리까지 불러낼 수 있습니다. A - F, X, Y 메모리는 COMPLEX 모드에 사용할 수 없습니다.

정의가능 메모리 (D1-D3)

정의가능 메모리(D1-D3)에는 함수나 기능을 저장할 수 있습니다. 함수나 기능을 저장하려면 (STO)를 누르고 정의가능 메모리 키 (D1), (D2), (D3)를 누른 후 저장할 함수나 기능 키 조작을 합니다. (2ndF) (SETUP)과 같은 메뉴 관련 조작은 저장할 수 없습니다. 이전 화면으로 돌아가려면 (ONC)를 누릅니다. 저장된 함수나 기능을 호출하려면 해당 메모리 키를 누릅니다. 호출한 함수를 현재 상황에서 사용할 수 없는 경우 저장된 함수를 호출하더라도 아무 것도 수행되지 않습니다. 정의가능 메모리에 저장된 함수나 기능은 해당 메모리에 새로운 함수나 기능을 저장할 때 대체됩니다. 함수는 NORMAL 모드의 시뮬레이션 계산과 해결 함수 또는 다른 모드의 항목과 값 입력 화면에서 정의할 수 있는 메모리에는 저장할 수 없습니다.

메모리 목록

(ALPHA) (MEMO)를 눌러 메모리에 저장된 값의 목록을 표시합니다. 값이 9개의 문자기로 표시됩니다. 해당 메모리: A, B, C, D, E, F, X, Y, M • COMPLEX 모드에서는 M 메모리만 표시됩니다.

연쇄 계산

이전의 계산 결과를 이후의 계산에 사용할 수 있습니다. 그러나 여러 명령을 입력한 후 또는 계산 결과가 행렬/벡터 형태인 경우에는 계산 결과를 호출할 수 없습니다.

분수 계산

분수를 사용한 산술 계산과 메모리 계산을 수행할 수 있습니다. NORMAL 모드에서 소수와 분수 간의 변환은 (ONC)를 눌러 수행할 수 있습니다.

- 참고: 수식에 사용된 자리수가 9자리보다 큰 경우 가분수/진분수가 소수로 변환되어 표시됩니다. 대분수의 경우 정수를 포함하여 표시 가능한 최대 자리수는 8입니다. • 60진수 값을 분수로 변환하려면 먼저 (2ndF) (←) (60)를 눌러 변환합니다.

2진법, 5진법, 8진법, 10진법, 16진법 조직 (N-base)

NORMAL 모드에서 N-base 수 간에 변환할 수 있습니다. 또한 2진수, 5진수, 8진수, 16진수를 사용하여 4가지 기본 산술 계산, 괄호를 사용한 계산 및 메모리 계산을 수행하고, AND, OR, NOT, NEG, XOR, XNOR 등의 논리 연산도 수행할 수 있습니다.

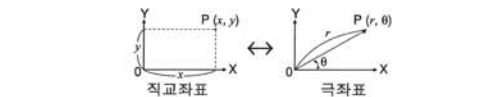
참고: 16진수 A-F는 (y^A), (y^B), (X^C), (log D), (ln E), 및 (y^F)를 눌러 입력합니다. 2진법, 5진법, 8진법, 16진법에서는 소수부를 입력할 수 없습니다. 소수부가 있는 10진수를 2진수, 5진수, 8진수, 16진수로 변환하면 소수부가 삭제됩니다. 마찬가지로 2진수, 5진수, 8진수, 16진수 계산 결과에 소수부가 있을 경우 해당 소수부는 삭제됩니다. 2진법, 5진법, 8진법, 16진법에서 올수는 0으로 표시됩니다.

시간, 10진수 및 60진수 계산

10진수와 60진수 간에 변환이 가능하며 60진수를 초와 분으로 변환할 수 있습니다. 또한 60진법을 사용하여 4가지 기본 산술 계산과 메모리 계산을 수행할 수 있습니다. 60진수 기수법은 다음과 같습니다.

좌표 변환

- 계산 수행 전 각도 단위를 선택합니다. 좌표 변환 결과는 WriteView 편집기에서도 소수로 표시됩니다.



물리 상수 및 단위 환산

물리 상수를 사용한 계산 상수를 호출하려면 (ALPHA) (CONST)를 누른 다음 목록에서 물리 상수를 선택합니다. (각 항목은 2자리수로 표시됩니다.)

- 상수 목록에서 위 또는 아래로 스크롤하려면 (▲) (▼) 또는 (2ndF) (▲) (▼) 또는 (2ndF) (▼) (▲)를 누르면 첫 번째 또는 마지막 페이지로 이동합니다. 2자리수 항목 번호의 첫 번째 숫자를 입력하면 그 숫자로 시작하는 번호가 포함된 페이지로 이동합니다. 두 번째 숫자를 입력하면 화면 표시 및 소수점 위치 설정에 따라 상수가 자동으로 표시됩니다. 물리 상수는 NORMAL(N-base 제외), STAT, CPLX, MATRIX, VECTOR, EQUATION 모드에서 호출할 수 있습니다. 다음 표는 물리 상수를 나열합니다. 물리 상수 기호 단위는 계산 예 시트를 참조하십시오. 참고: 물리 상수 및 단위 환산은 2014 CODATA 권장 수치 또는 미국 국립 표준 기술원(National Institute of Standards and Technology (NIST))이 발표한 "국제 단위계(SI) 사용 지침(Guide for the Use of the International System of Units (SI))" 2008년판을 기준으로 합니다.

Table with 4 columns: 번호, 상수, 번호, 상수. Lists various physical constants like speed of light, Planck constant, etc.

단위 환산

변환할 값을 입력한 다음 (ALPHA) (CONV)를 누르고, 2자리수를 입력하여 환산할 단위를 선택합니다. 단위 환산 목록은 물리 상수 목록과 같은 방법으로 사용됩니다. 단위 환산은 NORMAL(N-base 제외), STAT, MATRIX, VECTOR, EQUATION 모드에서 수행할 수 있습니다.

Table with 4 columns: 번호, 설명, 번호, 설명. Lists units like inches, centimeters, feet, meters, etc.

*1 미국 측량 피트 기준

공학 접두어를 사용한 계산

다음 9가지 유형의 접두어를 사용하여 NORMAL 모드(N-base 제외)에서 계산을 실행할 수 있습니다.

Table with 4 columns: 접두어, 단위, 접두어, 단위. Lists prefixes like k (킬로), M (메가), G (기가), T (테라).

수정 기능

소수의 계산 결과는 내부적으로 최대 14자리의 가수를 포함하는 과학 기수법으로 얻어집니다. 그러나 계산 결과는 지정된 표시 방식 및 소수점 자리수로 표시되므로 내부 계산 결과와 화면에 표시된 결과와 다를 수 있습니다. 수정 기능(2ndF) (MDF)을 사용하여 내부 값을 화면 값과 같도록 변환하여 화면에 표시된 값을 변경하지 않고 이후의 계산에 사용할 수 있습니다. WriteView 편집기 사용 시 계산 결과가 분수나 무리수로 표시되면 (ONC)를 눌러 먼저 소수 형태로 변환합니다. 수정 기능은 NORMAL, STAT, MATRIX, VECTOR 모드에서 사용할 수 있습니다.

타당한 함수

각 함수는 계산 예를 참조하십시오.

GCD (최대 공약수)

24와 36의 GCD는 (ONC) 24 무엇인가? (2ndF) (GCD) 36 [=] 12.

LCM (최소 공배수)

15와 9의 LCM은 (ONC) 15 무엇인가? (2ndF) (LCM) 9 [=] 45.

int+

- "Q"는 "Quotient(지수)"를, "R"은 "Remainder(나머지)"를 나타냅니다. (2ndF) (int+)를 누른 다음에 다른 연산에 필요한 (+, -, ×, ÷) 등의 키를 누를 수 없습니다. 그렇지 않으면 오류가 발생합니다. 결과 나머지는 "NORM1" 형식으로 표시됩니다. 모든 숫자를 "NORM1" 형식으로 표시할 수 없는 경우 정상적인 나눗셈이 수행됩니다.

ipart

10진수의 정수부분만 반환합니다.

fpart

10진수의 소수부분만 반환합니다.

int

지정된 값을 초과하지 않는 가장 높은 정수 값을 반환합니다.

(%)

값 바로 다음에 지정하면 이 값은 퍼센트로 간주됩니다.

참고: (2ndF) (%)를 사용하여 계산하는 경우 계산 예제(9번)를 참조하십시오. (2ndF) (%)를 사용하여 프리미엄, 할인 및 기타 계산을 수행할 수 있습니다.

소인수분해

NORMAL 모드에서 계산 결과는 소수의 곱으로 표시될 수 있습니다. • 2보다 크고 10자리 이내인 양의 정수는 소수로 인수 분해할 수 있습니다. • 3자리 이하의 소수로 인수 분해할 수 없는 숫자는 괄호로 표시됩니다. • 소인수분해의 계산 결과는 편집기 설정(W-VIEW 또는 LINE)에 따라 표시됩니다. • 소인수분해의 계산 결과는 화면 가장자리를 넘어갈 수 있습니다. 그 부분은 (←) 또는 (→)를 누르면 확인할 수 있습니다. 왼쪽 끝 또는 오른쪽 끝으로 점프하려면 (2ndF) (←) 또는 (2ndF) (→)를 누르십시오.

CALCULATION EXAMPLES
 EXEMPLES DE CALCUL
 ANWENDUNGSBEISPIELE
 EJEMPLOS DE CÁLCULO
 ESEMPI DI CALCOLO
 RÄKNEEEXEMPEL
 LASKENTAESIMERKKEJÄ
 계산 예

EL-W506T
 EL-W516XG
 EL-5500X

WriteView

PRINTED IN CHINA / IMPRIMÉ EN CHINE / IMPRESO EN CHINA
 16FSC (TINSZA151EHZZ)
 B1095

1 [SETUP] (FSE)

100000 ÷ 3 =

[NORM1] ON/C 100000 ÷ 3 = 33'333.33333

→ [FIX: TAB 2] 2ndF [SETUP] 1 0 2 = 33'333.33

→ [SCI: SIG 2] 2ndF [SETUP] 1 1 2 = 3.3E04

→ [ENG: TAB 2] 2ndF [SETUP] 1 2 2 = 33.33E03

→ [NORM1] 2ndF [SETUP] 1 3 = 33'333.33333

2 [SETUP] (EDITOR)

→ [APPROX.] ON/C 2ndF [SETUP] 2 0 1 = 0.

1 ÷ 2 = 1 ÷ 2 = 0.5

→ [EXACT(a/b, √, π)] ON/C 2ndF [SETUP] 2 0 0 = 0.

1 ÷ 2 = 1 ÷ 2 = 1/2

3 [SETUP] (RECURRING DECIMAL)

→ [ON] ON/C 2ndF [SETUP] 5 1 = 0.

611 ÷ 495 = 611 ÷ 495 = 1 116/495

CHANGE 611/495

CHANGE 1.234

CHANGE 1.234343434

CHANGE 1 116/495

LINE 611 ÷ 495 = 1.2(34)

CHANGE 1.234343434

CHANGE 1r116r495

CHANGE 611r495

CHANGE 1.2(34)

→ [OFF] ON/C 2ndF [SETUP] 5 0 = 0.

4 [CHANGE]

2/5 + 3/4 = ON/C 2 a/b 5 3 4 = 1 3/20

CHANGE 23/20

CHANGE 1.15

CHANGE 1 3/20

√3 × √5 = √ 3 × √ 5 = √15

CHANGE 3.872983346

sin 45 = sin 45 = √2/2

CHANGE 0.707106781

5 [▲] [▼]

2ndF CA 0.

① 3(5 + 2) = 3 (5 + 2) = 21.

② 3 × 5 + 2 = 3 × 5 + 2 = 17.

③ (5 + 3) × 2 = (5 + 3) × 2 = 16.

→ ① 2ndF [▲] 21.

→ ② [▼] 17.

→ ① [▲] 21.

→ ③ 2ndF [▼] 16.

6 [+] [-] [×] [÷] [()] [(-)] [Exp]

45 + 285 ÷ 3 = ON/C 45 + 285 ÷ 3 = 140.

(18 + 6) ÷ (15 - 8) = (18 + 6) ÷ (15 - 8) = 3 3/7

42 × -5 + 120 = 42 × (-) 5 + 120 = -90.

(5 × 10³) ÷ (4 × 10⁻³) = 5 [Exp] 3 ÷ 4 [Exp] (-) 3 = 1'250'000.

7

34 + 57 = 34 + 57 = 91.

45 + 57 = 45 = 102.

68 × 25 = 68 × 25 = 1'700.

68 × 40 = 40 = 2'720.

8 [<ENG] [ENG]

6789 = ON/C 6789 = 6'789.

ALPHA [ENG] 6.789E03

ALPHA [ENG] 0.006789E06

ALPHA [<ENG] ALPHA [<ENG] 6789.E00

ALPHA [<ENG] 6789000.E-03

9

sin	cos	tan	sin ⁻¹	cos ⁻¹	tan ⁻¹	π	hyp	arc hyp
ln	log	log _a X	e ^x	e	10 ^x	X ⁻¹	X ²	X ³
y ^x	√	√	√	n!	nPr	nCr	%	abs

sin 60 [°] = ON/C 2ndF [SETUP] 0 0 = √3/2

CHANGE 0.866025403

cos π/4 [rad] = 2ndF [SETUP] 0 1 = √2/2

CHANGE cos π a/b 4 = √2/2

CHANGE 0.707106781

tan⁻¹ 1 [g] = 2ndF [SETUP] 0 2 = 50.

2ndF [tan⁻¹] 1 = 50.

2ndF [SETUP] 0 0

(cosh 1.5 + sinh 1.5)² = ON/C () hyp cos 1.5 + hyp sin 1.5) X² = 20.08553692

tanh⁻¹ 5/7 = 2ndF [arc hyp] tan (5 ÷ 7) = 0.895879734

ln 20 = ln 20 = 2.995732274

log 50 = log 50 = 1.698970004

log₂ 16384 = 2ndF log_aX 2 ▶ 16384 = 14.

LINE 2ndF log_aX 2 (x,y) 16384 () = 14.

e³ = 2ndF [e^x] 3 = 20.08553692

1 ÷ e = 1 ÷ ALPHA [e] = 0.367879441

10^{1.7} = 2ndF [10^x] 1.7 = 50.11872336

1/6 + 1/7 = 6 2ndF [X⁻¹] + 7 2ndF [X⁻¹] = 13/42

CHANGE 0.309523809

8⁻² - 3⁴ × 5² = 8 [y^x] (-) 2 ▶ - 3 [y^x] 4 ▶ × 5 [X²] = -2024 63/64

CHANGE -129599/64

CHANGE -2'024.984375

LINE 8 [y^x] (-) 2 - 3 [y^x] 4 × 5 [X²] = -2'024.984375

CHANGE -2024r63r64

CHANGE -129599r64

8³ = 8 2ndF [X³] = 512

√49 - 4√81 = √ 49 - 4 2ndF [√] 81 = 4

LINE √ 49 - 4 2ndF [√] 81 = 4

3√27 = 2ndF [√] 27 = 3

4! = 4 2ndF [n!] = 24

10P3 = 10 2ndF [nPr] 3 = 720

5C2 = 5 2ndF [nCr] 2 = 10

500 × 25% = 500 × 25 2ndF [%] = 125

120 ÷ 400 = ?% 120 ÷ 400 2ndF [%] = 30

500 + (500 × 25%) = 500 + 25 2ndF [%] = 625

400 - (400 × 30%) = 400 - 30 2ndF [%] = 280

|5 - 9| = 2ndF [abs] 5 - 9 = 4

	θ = sin ⁻¹ x, θ = tan ⁻¹ x	θ = cos ⁻¹ x
DEG	-90 ≤ θ ≤ 90	0 ≤ θ ≤ 180
RAD	-π/2 ≤ θ ≤ π/2	0 ≤ θ ≤ π
GRAD	-100 ≤ θ ≤ 100	0 ≤ θ ≤ 200

10 [f dx] [d/dx]

∫₂⁸ (x² - 5) dx ON/C ALPHA [f dx] 2 [▲] 8 [▶] ALPHA [X] [X²] - 5 =

n = 100 = 138

n = 10 ◀ ◀ (x,y) 10 = 138

d(x⁴ - 0.5x³ + 6x²) / dx ALPHA [d/dx] ALPHA [X] [y^x] 4 [▶] - 0.5 ALPHA [X] 2ndF [X³] + 6 ALPHA [X] [X²] (x=2) dx = 0.00002 ▶ 2 = 50

11 [Σ]

∑_{x=1}⁵ (x + 2) ON/C ALPHA [Σ] 1 [▶] 5 [▶] ALPHA [X] + 2 =

n = 1 = 25

n = 2 ◀ ◀ (x,y) 2 = 15

12 [Π]

∏_{x=1}⁵ (x + 2) ON/C ALPHA [Π] 1 [▶] 5 [▶] ALPHA [X] + 2 =

n = 1 = 2'520

n = 2 ◀ ◀ (x,y) 2 = 105

13 [DRG]

90° → [rad] ON/C 90 2ndF [DRG] = 1/2 π

→ [g] 2ndF [DRG] = 100.

→ [°] 2ndF [DRG] = 90.

14 [ALPHA] [RCL] [STO] [M+] [M-] [ANS] [D1] [D2] [D3]

8 × 2 → M ON/C 8 × 2 [STO] [M] = 16.

24 ÷ (8 × 2) = 24 ÷ ALPHA [M] = 1 1/2

(8 × 2) × 5 = ALPHA [M] × 5 = 80.

0 ⇒ M ON/C STO M 0.

\$150 × 3 ⇒ M₁ 150 × 3 M+ 450.

+ \$250: M₁ + 250 ⇒ M₂ 250 M+ 250.

-) M₂ × 5% RCL M × 5 2ndF % 35.

M = RCL M 665.

$\frac{24}{4+6} = 2 \frac{2}{5} \dots (A)$ 24 ÷ (4 + 6) = 2 $\frac{2}{5}$

3 × (A) + 60 ÷ (A) = 3 × ALPHA ANS + 60 ÷ ALPHA ANS = 32 $\frac{1}{5}$

$\sinh^{-1} \Rightarrow D1$ STO D1 2ndF arc hyp sin

$\sinh^{-1} 0.5 =$ D1 0.5 = 0.481211825

15

6 + 4 = ANS ON/C 6 + 4 = 10.

ANS + 5 = + 5 = 15.

8 × 2 = ANS 8 × 2 = 16.

ANS² = x² = 256.

16 a/b ab/c

$3 \frac{1}{2} + \frac{4}{3} =$ ON/C 3 2ndF a/b 1 2ndF + a/b 4 3 = 4 $\frac{5}{6}$

CHANGE 29/6

CHANGE 4.833333333

LINE

3 a/b 1 a/b 2 + 4 a/b 3 = 4r5r6*

CHANGE 29r6

CHANGE 4.833333333

* 4r5r6 = 4 $\frac{5}{6}$

17 BIN PEN OCT HEX DEC NEG NOT AND OR XOR XNOR

DEC (25) → BIN ON/C 2ndF DEC 25 2ndF BIN 11001

HEX (1AC) 2ndF HEX 1 AC

→ BIN 2ndF BIN 110101100

→ PEN 2ndF PEN 3203

→ OCT 2ndF OCT 654

→ DEC 2ndF DEC 428.

BIN (111) → NEG 2ndF BIN 111 = 2ndF NEG 111 BIN 111111001

1011 AND 101 = 2ndF BIN 1011 AND 101 = 1 BIN

5A OR C3 = 2ndF HEX 5 A OR C3 = HEX DB

NOT 10110 = 2ndF BIN 10110 NOT = 1111101001 BIN

24 XOR 4 = 2ndF OCT 24 XOR 4 = 20 OCT

B3 XNOR 2D = 2ndF HEX B3 XNOR 2 D = HEX FFFFFFFF61

→ DEC 2ndF DEC -159.

18 D°M'S ↔ DEG MATH (→sec, →min)

7°31'49.44" → [10] ON/C 7 D°M'S 31 D°M'S 49.44 2ndF ↔ DEG 7 $\frac{663}{1250}$

123.678 → [60] 123.678 2ndF ↔ DEG 123°40'40.8"

3h 30m 45s + 6h 45m 36s = [60] 3 D°M'S 30 D°M'S 45 + 6 D°M'S 45 D°M'S 36 = 10°16'21."

1234°56'12" + 0°0'34.567" = [60] 1234 D°M'S 56 D°M'S 12 + 0 D°M'S 0 D°M'S 34.567 = 1234°56'47."

3h 45m - 1.69h 3 D°M'S 45 - 1.69 = 2°3'36." [60] 2ndF ↔ DEG

sin 62°12'24" = [10] sin 62 D°M'S 12 D°M'S 24 = 0.884635235

24° → ["] 24 D°M'S MATH 1 = 86'400.

1500" → ['] 0 D°M'S 0 D°M'S 1500 MATH 2 = 25.

19 →rθ →xy (x,y)

$\begin{cases} x=6 \\ y=4 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} r=7.211102551 \\ \theta=33.69006753 \end{cases}$ ON/C 6 (x,y) 4 r: 7.211102551 2ndF x⁻¹ × ALPHA CONST 2ndF →rθ θ: 33.69006753

$\begin{cases} r=14 \\ \theta=36 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x=36 \\ y=36 \end{cases}$ ON/C 14 (x,y) 36 X: 11.32623792 2ndF →xy Y: 8.228993532

20 CONST CONV

V₀ = 15.3 m/s ON/C 15.3 × 10 + 2 2ndF x⁻¹ × ALPHA CONST 03 × 10 x² = 643.3325

t = 10 s

V₀t + $\frac{1}{2}gt^2 = ?$ m CHANGE 125 ALPHA CONV 05 = 114.3

125 yd = ? m ON/C 125 ALPHA CONV 05 = 114.3

21 MATH (ENG.SYMBOL)

100 m × 10 k = ? 100 MATH 0 4 × 10 MATH 0 0 = 1'000.

22 MDF

→ [FIX, TAB = 1] ON/C 2ndF SETUP 1 0 1 0.0

5 ÷ 9 = ANS 5 ÷ 9 = 5/9

CHANGE 0.6

ANS × 9 = × 9 = *1 5.0

5 ÷ 9 = 5/9

CHANGE 0.6

→ [MDF] 2ndF MDF 3/5

ANS × 9 = × 9 = *2 5 $\frac{2}{5}$

CHANGE CHANGE 5.4

→ [NORM1] 2ndF SETUP 1 3 5.4

*1 $\frac{5}{9} \times 9 = 5.5555555555555 \times 10^{-1} \times 9$

*2 $\frac{3}{5} \times 9 = 0.6 \times 9$

23 int ÷ MATH (ipart, fpart, int, (%))

23 ÷ 5 = ON/C 23 2ndF int ÷ 5 Q: 4. R: 3.

9.5 ÷ 4 = 9.5 2ndF int ÷ 4 Q: 2. R: 1.5

-32 ÷ (-5) = (→) 32 2ndF int ÷ (→) 5 = Q: 6. R: -2.

42.195 → [ipart] MATH 3 42.195 = 42.

$\sqrt{2}$ → [fpart] MATH 4 $\sqrt{}$ 2 = 0.414213562

-34.5 → [int] MATH 5 (→) 34.5 = -35.

50 × 8(%) + 200 = 50 × 8 MATH 6 + 200 = 204.

24 P.FACT

12210 = ON/C 12210 = 12'210.

2ndF P.FACT 2×3×5×11×37

2ndF P.FACT 12'210.

1234567 = 1234567 = 1'234'567.

2ndF P.FACT 127×(9721)

25 ALGB

$f(x) = x^3 - 3x^2 + 2$ ON/C ALPHA x 2ndF x³ - 3 ALPHA x² + 2

x = -1 2ndF ALGB (→) 1 ENTER -2.

x = -0.5 2ndF ALGB (→) 0.5 ENTER 1 $\frac{1}{8}$

$\sqrt{A^2 + B^2}$ $\sqrt{}$ ALPHA A x² + ALPHA B x²

A = 2, B = 3 2ndF ALGB 2 ENTER 3 ENTER $\sqrt{13}$

A = 2, B = 5 2ndF ALGB ENTER 5 ENTER $\sqrt{29}$

26 SOLVER

sin x - 0.5 ON/C sin ALPHA x - 0.5

Start = 0 2ndF SOLVER 0 ENTER ENTER 30.

Start = 180 ENTER 180 ENTER ENTER 150.

27 MODE (STAT) (INS-D)

DATA MODE 1 0

X	FRQ
20	
30	1
40	
40	2
50	2

20 ENTER 30 ENTER 40 (x,y) 2 ENTER 50 ENTER

X	FRQ
3	40
4	50
5	

DATA 2ndF ▲ 2ndF DEL ▼ ▼ ALPHA INS-D 45 (x,y) 3 ENTER 60 ENTER

X	FRQ
3	45
4	60
5	

28 MODE (STAT) DATA STAT x' y'

DATA MODE 1 0 2ndF CA DATA 95 ENTER 80 (x,y) 2 ENTER 75 (x,y) 3 ENTER 50 ENTER

X	FRQ
3	75
4	50
5	

DATA Stat 0 [SD] 0.

n = 7.

\bar{x} = 75.7142857

sx = 13.3630621

↓ s²x = 178.571429

↑ σx = 12.3717915

σ²x = 153.061224

Σx = 530.

↓ Σx² = 41'200.

↑ xmin = 50.

Q₁ = 75.

Med = 75.

↓ Q₃ = 80.

↑ xmax = 95.

(95 - \bar{x}) / sx × 10 + 50 = ON/C (95 - ALPHA STAT 2 1) ÷ ALPHA STAT 2 2 × 10 + 50 = 64.43210706

DATA

x	y
2	5
2	5
12	24
21	40
21	40
21	40
15	25

MODE 1 1 2 (x,y) 5 (x,y) 2 ENTER
 12 (x,y) 24 ENTER 21 (x,y) 40 (x,y) 3
 ENTER 15 (x,y) 25 ENTER

X	Y	FRQ
3	21	40
4	15	25
5		1

DATA Stat 1[a+bx] 0.

$a + bx$
 $a = 1.050261097$
 $b = 1.826044386$
 $r = 0.995176343$

ON/C ALPHA $\uparrow \Sigma x^4 = 654'836.$
 STAT 0 $ymin = 5.$
 STAT 0 $ymax = 40.$

ON/C 3 2ndF y' 3 y' 6.528394256
 y = 46 $\rightarrow x' = ?$ 46 2ndF x' 46 x' 24.61590706

DATA

x	y
12	41
8	13
5	2
23	200
15	71

MODE 1 2 12 (x,y) 41 ENTER
 8 (x,y) 13 ENTER 5 (x,y) 2 ENTER
 23 (x,y) 200 ENTER 15 (x,y) 71 ENTER

X	Y	FRQ
4	23	200
5	15	71
6		1

DATA Stat 2[a+bx+cx²] 0.

$a + bx + cx^2$
 $a = 5.357506761$
 $b = -3.120289663$
 $c = 0.503334057$

$\uparrow a + bx + cx^2$
 $R^2 = 0.99994896$

ON/C 10 2ndF y' 10 y' 24.4880159
 $x = 10 \rightarrow y' = ?$
 y = 22 $\rightarrow x' = ?$ 22 2ndF x' 22 x' 9.63201409
 2: -3.432772026
 22 ALPHA STAT 22 x'^2
 5 5 -3.432772026

29

$$\bar{x} = \frac{\sum x}{n}$$

$$s_x = \sqrt{\frac{\sum x^2 - n\bar{x}^2}{n-1}}$$

$$\bar{y} = \frac{\sum y}{n}$$

$$s_y = \sqrt{\frac{\sum y^2 - n\bar{y}^2}{n-1}}$$

$$\sigma_x = \sqrt{\frac{\sum x^2 - n\bar{x}^2}{n}}$$

$$\sigma_y = \sqrt{\frac{\sum y^2 - n\bar{y}^2}{n}}$$

30 (MATH) (-t, P, Q, R)

$P(t) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^t e^{-\frac{x^2}{2}} dx$ (t ≥ 0)

$Q(t) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_0^t e^{-\frac{x^2}{2}} dx$ (t ≥ 0)

$R(t) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_t^{\infty} e^{-\frac{x^2}{2}} dx$ (t ≥ 0)

DATA

x	FRQ
20	1
30	3
40	5
50	8
60	13
70	10
80	7
90	3

MODE 1 0 20 (x,y) 1 ENTER
 30 (x,y) 3 ENTER 40 (x,y) 5 ENTER
 50 (x,y) 8 ENTER 60 (x,y) 13 ENTER
 70 (x,y) 10 ENTER 80 (x,y) 7 ENTER
 90 (x,y) 3 ENTER

X	FRQ
7	80
8	90
9	

DATA Stat 0[SD] 0.

$\bar{x} = 60.4$
 $\sigma_x = 16.48757108$

x = 35 $\rightarrow P(t)?$ (MATH) 1 35 (MATH) 0 = 0.061713
 x = 75 $\rightarrow Q(t)?$ (MATH) 2 75 (MATH) 0 = 0.312061
 x = 85 $\rightarrow R(t)?$ (MATH) 3 85 (MATH) 0 = 0.067845
 t = 1.5 $\rightarrow R(t)?$ (MATH) 3 1.5 (MATH) 0 = 0.066807

31 (MODE) (TABLE)

$x^2 + 1$ (MODE) 2 ALPHA x^2 + 1 ENTER ENTER

X_Start: -2 (-) 2 ENTER
 X_Step: 1 1 ENTER

X	ANS
-2	5
-1	2
0	1

$x^2 + 1$ (MODE) 2 ALPHA x^2 + 1 ENTER

x + 5 ALPHA x^2 + 5 ENTER

X_Start: 1 1 ENTER
 X_Step: 1 1 ENTER

X	ANS1	ANS2
1	2	6
2	5	7
3	10	8

32 (MODE) (COMPLEX)

(12 - 6i) + (7 + 15i) - (11 + 4i) = 8 + 5.i

2ndF $\rightarrow r\theta$ 8 2ndF \angle 70 + 12
 2ndF \angle 25 = 18.5408873
 $\angle 42.76427608$

r1 = 8, $\theta_1 = 70^\circ$
 r2 = 12, $\theta_2 = 25^\circ$
 $\rightarrow r = ?, \theta = ?$

1 + i 2ndF $\rightarrow xy$ 1 + i = 1 + 1.i
 2ndF $\rightarrow r\theta$ 1.414213562
 $\angle 45.$

conj(5 + 2i) = 5 - 2.i
 2ndF $\rightarrow xy$ (MATH) 0 5 + 2 (MATH) i) =

arg(2 + 3i) (MATH) 1 2 + 3 (MATH) i) = 56.30993247

real(15 \angle 30) (MATH) 2 15 2ndF \angle 30) = 12.99038106

img(15 \angle 30) (MATH) 3 15 2ndF \angle 30) = 7.5

33 (MODE) (2-VLE, 3-VLE, QUAD, CUBIC)

2x + 3y = 4
 5x + 6y = 7

MODE 4 0
 2 ENTER 3 ENTER 4 ENTER
 5 ENTER 6 ENTER 7 ENTER
 ENTER X: -1.
 Y: 2.
 det(D) = ? D: -3.

x + y - z = 9
 6x + 6y - z = 17
 14x - 7y + 2z = 42

MODE 4 1
 1 ENTER 1 ENTER (-) 1 ENTER 9 ENTER
 6 ENTER 6 ENTER (-) 1 ENTER 17 ENTER
 14 ENTER (-) 7 ENTER 2 ENTER 42 ENTER
 ENTER X: 3.238095238
 Y: -1.638095238
 Z: -7.4
 det(D) = ? D: 105.

3x² + 4x - 95 = 0

MODE 4 2
 3 ENTER 4 ENTER (-) 95 ENTER
 ENTER X = 5.
 1: 5.
 2: -6.333333333
 ENTER X-Value: -0.666666666
 Ymin: -96.333333333

5x³ + 4x² + 3x + 7 = 0

MODE 4 3
 5 ENTER 4 ENTER 3 ENTER 7 ENTER
 ENTER X = -1.233600307
 1: -1.233600307
 2: 0.216800153
 $\pm 1.043018296i$

34 (MODE) (MATRIX)

$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{matA}$ (MODE) 5 (MATH) 1 2 2 ENTER 1 ENTER 2 ENTER 3 ENTER 4 ENTER ON/C (MATH) 3 0

$\begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{matB}$ (MATH) 1 ENTER 3 ENTER 1 ENTER 2 ENTER 6 ENTER ON/C (MATH) 3 1

matA \times matB = (ON/C) (MATH) 0 0 \times (MATH) 0 1 = $\begin{bmatrix} 7 & 13 \\ 17 & 27 \end{bmatrix}$

dim(matA, 3, 3) = (ON/C) (MATH) 7 (MATH) 3 (MATH) 3 = $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

35 (MODE) (VECTOR)

$\begin{bmatrix} 5 \\ 6 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{vectA}$ (MODE) 6 (MATH) 1 2 ENTER 5 ENTER 6 ENTER ON/C (MATH) 3 0

$\begin{bmatrix} 7 \\ 8 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{vectB}$ (MATH) 1 2 ENTER 7 ENTER 8 ENTER ON/C (MATH) 3 1

vectA + vectB = (ON/C) (MATH) 0 0 + (MATH) 0 1 = $\begin{bmatrix} 12 \\ 14 \end{bmatrix}$

DotPro(vectA, vectB) = (ON/C) (MATH) 4 (MATH) 0 = 83.

Function Fonction Funktion Función Funzioni Funktion Funktio 함수	Dynamic range Plage dynamique zulässiger Bereich Rango dinámico Campi dinamici Definitionsområde Dynaaminen ala 동적 범위
sin x, cos x, tan x	DEG: $ x < 10^{10}$ (tan.x: $ x \neq 90(2n-1)^\circ$) RAD: $ x < \frac{\pi}{180} \times 10^{10}$ (tan.x: $ x \neq \frac{\pi}{2}(2n-1)$) GRAD: $ x < \frac{10}{9} \times 10^{10}$ (tan.x: $ x \neq 100(2n-1)^\circ$)
sin ⁻¹ x, cos ⁻¹ x	$ x \leq 1$
tan ⁻¹ x, $\sqrt[3]{x}$	$ x < 10^{100}$
ln x, log x, log _a x	$10^{-99} \leq x < 10^{100}$, $10^{-99} \leq a < 10^{100}$ (a ≠ 1)

y^x	<ul style="list-style-type: none"> $y > 0$: $-10^{100} < x \log y < 100$ $y = 0$: $0 < x < 10^{100}$ $y < 0$: $x = n$ ($0 < x < 1$: $\frac{1}{x} = 2n - 1, x \neq 0$)*, $-10^{100} < x \log y < 100$
$x\sqrt{y}$	<ul style="list-style-type: none"> $y > 0$: $-10^{100} < \frac{1}{x} \log y < 100$ ($x \neq 0$) $y = 0$: $0 < x < 10^{100}$ $y < 0$: $x = 2n - 1$ ($0 < x < 1$: $\frac{1}{x} = n, x \neq 0$)*, $-10^{100} < \frac{1}{x} \log y < 100$
e^x	$-10^{100} < x \leq 230.2585092$
10^x	$-10^{100} < x < 100$
$\sinh x, \cosh x, \tanh x$	$ x \leq 230.2585092$
$\sinh^{-1} x$	$ x < 10^{50}$
$\cosh^{-1} x$	$1 \leq x < 10^{50}$
$\tanh^{-1} x$	$ x < 1$
x^2	$ x < 10^{50}$
x^3	$ x < 2.15443469 \times 10^{33}$
\sqrt{x}	$0 \leq x < 10^{100}$
x^{-1}	$ x < 10^{100}$ ($x \neq 0$)
$n!$	$0 \leq n \leq 69^*$
nPr	$0 \leq r \leq n \leq 9999999999^*$ $\frac{n!}{(n-r)!} < 10^{100}$
nCr	$0 \leq r \leq n \leq 9999999999^*$ $0 \leq r \leq 69$ $\frac{n!}{(n-r)!} < 10^{100}$
\leftrightarrow DEG, D ^o M'S	$0^{\circ}0'0.00001'' \leq x < 10000^{\circ}$
$x, y \rightarrow r, \theta$	$\sqrt{x^2 + y^2} < 10^{100}$
$r, \theta \rightarrow x, y$	$0 \leq r < 10^{100}$ DEG: $ \theta < 10^{10}$ RAD: $ \theta < \frac{\pi}{180} \times 10^{10}$ GRAD: $ \theta < \frac{10}{9} \times 10^{10}$
DRG▶	DEG → RAD, GRAD → DEG: $ x < 10^{100}$ RAD → GRAD: $ x < \frac{\pi}{2} \times 10^{98}$
$nGCD_n, nLCM_n$	$0 < n < 10^{10}^*$
R.Int(m, n)	$ m \leq 9999999999^*$ $ n \leq 9999999999^*$ $m < n, n - m < 10^{10}$
$(A + Bi) + (C + Di)$	$ A + C < 10^{100}, B + D < 10^{100}$
$(A + Bi) - (C + Di)$	$ A - C < 10^{100}, B - D < 10^{100}$
$(A + Bi) \times (C + Di)$	$(AC - BD) < 10^{100}$ $(AD + BC) < 10^{100}$
$(A + Bi) \div (C + Di)$	$\frac{AC + BD}{C^2 + D^2} < 10^{100}$ $\frac{BC - AD}{C^2 + D^2} < 10^{100}$ $C^2 + D^2 \neq 0$
→ DEC → BIN → PEN → OCT → HEX AND OR XOR XNOR	DEC: $ x \leq 9999999999$ BIN: $1000000000 \leq x \leq 1111111111$ $0 \leq x \leq 1111111111$ PEN: $2222222223 \leq x \leq 4444444444$ $0 \leq x \leq 2222222222$ OCT: $4000000000 \leq x \leq 7777777777$ $0 \leq x \leq 3777777777$ HEX: $FDABF41C01 \leq x \leq FFFFFFFF$ $0 \leq x \leq 2540BE3FF$
NOT	BIN: $1000000000 \leq x \leq 1111111111$ $0 \leq x \leq 1111111111$ PEN: $2222222223 \leq x \leq 4444444444$ $0 \leq x \leq 2222222221$ OCT: $4000000000 \leq x \leq 7777777777$ $0 \leq x \leq 3777777777$ HEX: $FDABF41C01 \leq x \leq FFFFFFFF$ $0 \leq x \leq 2540BE3FE$

NEG	BIN: $1000000001 \leq x \leq 1111111111$ $0 \leq x \leq 1111111111$ PEN: $2222222223 \leq x \leq 4444444444$ $0 \leq x \leq 2222222222$ OCT: $4000000001 \leq x \leq 7777777777$ $0 \leq x \leq 3777777777$ HEX: $FDABF41C01 \leq x \leq FFFFFFFF$ $0 \leq x \leq 2540BE3FF$
Normal pdf Normal cdf	$0 < \sigma$
Inverse Normal	$0 < a < 1$ $0 < \sigma$
Binomial pdf Binomial cdf	$0 < n$ $0 \leq p \leq 1$
Poisson pdf Poisson cdf	$0 \leq x$ (integer / entier / ganze Zahlen / entero / intero / heltal / kokonaisluk / 정수) $0 < \mu$

* m, n, r: integer / entier / ganze Zahlen / entero / intero / heltal / kokonaisluk / 정수

For EU only:

Manufactured by
SHARP CORPORATION
1 Takumi-cho, Sakai-ku, Sakai City,
Osaka 590-8522, Japan

In Europe represented by
Sharp Electronics Europe Ltd.
4 Furzeground Way, Stockley Park,
Uxbridge, Middlesex, UB11 1EZ, U.K.
<http://www.sharp.eu/>

Imported into Europe by
MORAVIA Consulting, spol. s r.o.,
Olomoucká 83, 627 00 Brno, Czech Republic
Visit our Web site
<http://www.moravia-consulting.com>

Information on the Disposal of this Equipment and its Batteries
IF YOU WISH TO DISPOSE OF THIS EQUIPMENT OR ITS BATTERIES, DO NOT USE THE ORDINARY WASTE BIN! DO NOT PUT THEM INTO A FIREPLACE!

1. In the European Union
Used electrical and electronic equipment and batteries must be collected and treated SEPARATELY in accordance with law. This ensures an environment-friendly treatment, promotes recycling of materials, and minimizes final disposal of waste. Each household should participate! ILLEGAL DISPOSAL can be harmful to human health and the environment due to contained hazardous substances! THIS SYMBOL appears on electrical and electronic equipment and batteries (or the packaging) to remind you of that! If 'Hg' or 'Pb' appears below it, this means that the battery contains traces of mercury (Hg) or lead (Pb), respectively.
Take USED EQUIPMENT to a local, usually municipal, collection facility, where available. Before that, remove batteries. Take USED BATTERIES to a battery collection facility; usually a place where new batteries are sold. Ask there for a collection box for used batteries. If in doubt, contact your dealer or local authorities and ask for the correct method of disposal.

2. In other Countries outside the EU
If you wish to discard this product, please contact your local authorities and ask for the correct method of disposal.

ENGLISH

Information sur la mise au rebut de cet Équipement et de ses Piles/Batteries
SI VOUS VOULEZ METTRE AU REBUT CET ÉQUIPEMENT OU SES PILES/BATTERIES, N'UTILISEZ PAS LA POUCELLE ORDINAIRE! NE LES BRULEZ PAS DANS UNE CHEMINÉE!

1. Au sein de l'Union européenne
L'équipement électrique et électronique usagé et les piles/batteries doivent être rassemblés et traités SÉPARÉMENT conformément à la loi. Cela assure un traitement respectueux de l'environnement, promeut le recyclage de matériels et réduit au minimum le volume final de déchets. Chaque ménage devrait participer! Le DEPOT SAUVAGE peut être nuisible pour la santé humaine et l'environnement en raison de la présence de substances dangereuses! CE SYMBOLE est visible sur l'équipement électrique et électronique et sur les piles/batteries (ou sur leurs emballages) afin de vous le rappeler! Si 'Hg' ou 'Pb' apparaissent en dessous, sur la pile/batterie, cela signifie que la pile/batterie contient des traces de mercure (Hg) ou de plomb (Pb).
Déposer l'ÉQUIPEMENT USAGE à l'endroit prévu par votre municipalité, si disponible. Auparavant, ôter les Piles/Batteries usagées. Déposer des PILES/BATTERIES UTILISÉES à l'endroit prévu pour la collecte de pile/batterie; cela peut être chez votre fournisseur habituel dans le collecteur approprié. Dans le doute, entrez en contact avec votre revendeur ou les autorités locales et demandez des informations sur la méthode à utiliser pour la mise au rebut.

2. Pays hors de l'Union européenne
Si vous souhaitez mettre ce produit au rebut, veuillez contacter votre administration locale qui vous renseignera sur la méthode d'élimination correcte de cet appareil.

FRANÇAIS

Informationen zur Entsorgung dieses Gerätes und der Batterien
WENN DIESES GERÄT ODER DIE BATTERIEN ENTSORGT WERDEN SOLLEN, DÜRFEN SIE NICHT ZUM HAUSMÜLL GEBEN WERDEN!

1. In der Europäischen Union
Gebrauchte elektrische und elektronische Geräte und Batterien müssen laut Gesetz GETRENNT gesammelt und entsorgt werden. So werden die umweltfreundliche Abfallbehandlung und das Recycling von Stoffen sichergestellt und die Rest-Abfallmengen minimiert. Jeder Haushalt sollte dies unterstützen. Die ORDNUNGSWIDRIGE ENTSORGUNG schadet wegen der schädlichen Stoffe darin der Gesundheit und der Umwelt! DIESES ZEICHEN auf Gerät, Batterie oder Verpackung soll Sie darauf hinweisen! Wenn darunter noch 'Hg' oder 'Pb' steht, bedeutet dies, dass Spuren von Quecksilber (Hg) oder Blei (Pb) in der Batterie vorhanden sind.
Bringen Sie GEBRAUCHTE ELEKTRISCHE UND ELEKTRONISCHE GERÄTE zur einer örtlichen, meist kommunalen Sammelstelle, soweit vorhanden. Entnehmen Sie zuvor die Batterien. Bringen Sie VERBRAUCHTE BATTERIEN zu einer Batterie-Sammelstelle; zumeist dort, wo neue Batterien verkauft werden. Fragen Sie dort nach einem Sammelbehälter für verbrauchte Batterien. Wenden Sie sich im Zweifel an Ihren Händler oder Ihre örtlichen Behörden, um Auskunft über die richtige Entsorgung zu erhalten.

2. In anderen Ländern außerhalb der EU
Bitte erkundigen Sie sich bei Ihrer Gemeindeverwaltung nach dem ordnungsgemäßen Verfahren zur Entsorgung dieses Geräts.

DEUTSCH

Información sobre el Desechado de este Aparato y sus Pilas
SI USTED DESEA DESECHAR ESTE APARATO O SUS PILAS, NO USE EL CONTENEDOR DE RESIDUOS HABITUAL! NO LOS DEPOSITE EN LUGARES CON FUEGO!

1. En la Unión Europea
Los aparatos eléctricos y electrónicos y las pilas usadas deben ser recogidos y tratados SEPARADAMENTE de acuerdo con la Ley. Esto garantiza un tratamiento respetuoso del medio ambiente, promueve el reciclaje de materiales, y minimiza el desecho final de residuos. Todos los hogares deben participar! El DESECHADO ILEGAL puede ser perjudicial para la salud humana y el medio ambiente, debido a las sustancias peligrosas contenidas! ESTE SIMBOLO aparece en los aparatos eléctricos y electrónicos y en las pilas (o en el embalaje) para recordárselo! Si "Hg" o "Pb" aparece debajo, significa que contienen trazas de mercurio (Hg) o plomo (Pb), respectivamente.
Lleve los APARATOS USADOS a un centro de recogida local, normalmente municipal, cuando esté disponible. Antes de eso, retire las pilas. Lleve las PILAS USADAS a un centro de recogida de pilas, por lo general un lugar donde se venden pilas nuevas. Pregunte allí por la caja de recogida de pilas usadas. En caso de duda, contacte con su distribuidor o con las autoridades locales y pregunte por el método correcto de desecho.

2. En otros países fuera de la Unión Europea
Si desea desechar este producto, por favor póngase en contacto con las autoridades locales y pregunte por el método de eliminación correcto.

ESPAÑOL

Informazioni sullo smaltimento di questo apparecchio e delle sue batterie
PER SMALTIRE IL PRESENTE DISPOSITIVO O LE SUE BATTERIE, NON UTILIZZARE IL NORMALE BIDONE DELLA SPAZZATURA! NON INCENERIRE!

1. Nell'Unione europea
Le apparecchiature elettriche ed elettroniche usate e le batterie, devono essere raccolte SEPARATEMENTE e in conformità alla legislazione vigente. Questo assicura un trattamento ambientalmente compatibile, che promuove il riciclaggio dei materiali, e minimizza il conferimento finale di rifiuti. Ognuno di noi può contribuire! Lo SMALTIMENTO ILLEGALE può essere pericoloso per la salute umana e l'ambiente a causa delle sostanze pericolose contenute! QUESTO SIMBOLO sulle apparecchiature elettriche ed elettroniche e le batterie o l'imballaggio è per ricordarvi questo! Se "Hg" o "Pb" sono presenti là sotto significa che le batterie contengono rispettivamente tracce di mercurio (Hg) o di piombo (Pb).
Porta gli APPARECCHI USATI alla più vicina piazzola municipale ove disponibile. Rimuovi prima le batterie. Porta le BATTERIE USATE negli appositi contenitori che si trovano nelle piazzole o nei punti vendita di nuove batterie. Chiedi lì per il contenitore delle batterie usate. Per dubbi o chiarimenti contatta il tuo Rivenditore o le locali autorità e chiedi informazioni sul corretto metodo di smaltimento.

2. In paesi che non fanno parte dell'UE
Se si desidera eliminare il presente prodotto, contattare le autorità locali e informarsi sul metodo di smaltimento corretto.

ITALIANO

Information om avfallshantering av denna utrustning och dess batterier
OM DU ÖNSKAR AVFALLSHANTERA DENNA UTRUSTNING ELLER DESS BATTERIER, ANVÄND INTE ORDINÄRE SOPTUNNA! KASTA INTE UTRUSTNINGEN ELLER DESS BATTERIER I ÖPPEN ELD!

1. EU-länder
Elektrisk och elektronisk utrustning samt batterier måste samlas in och avfallshanteras SEPARAT i enighet med gällande lagstiftning. Detta garanterar en miljövänlig hantering och återvinning av produkten och dess batterier, samt minimerar det slutliga avfallet. Varje hushåll bör hjälpa till! OLÄGLIG AVFALLSHANTERING kan vara skadligt för människan och miljön på grund av farliga substanser! DENNA SYMBOL finns på elektrisk och elektronisk utrustning och batterier eller förpackning för att påminna om detta! Om texten " Hg" eller " Pb" finns nedanför, betyder detta att batteriet innehåller spår av kvicksilver (Hg) eller bly (Pb).
Ta UTRUSTNINGEN till en lokal, oftast kommunal återvinningsstation. Ta först ut batterierna. Uttjänta batterier lämnas i särskilda batteriåterlämning. Sådana behållare finns på alla återvinningsstationer eller i butiker där batterier säljs. Är du osäker, kontakta din återförsäljare eller kommunens miljökontor för information om korrekt avfallshantering.

2. Länder utanför EU
Kontakta de lokala myndigheterna och ta reda på gällande sorterings- och återvinningsföreskrifter om du behöver göra dig av med denna produkt.

SVENSKA

Tietoa tämän tuotteen ja sen paristojen hävittämisestä
JOS HALUAT HÄVITTÄÄ TÄMÄN TUOTTEEN TAI SEN PARISTOT, ÄLÄ HEITÄ SEKAJÄTTEIDEN JOUKKOON! EI SAA HÄVITTÄÄ POLTTAMALLA!

1. Euroopan unionissa
Käytetty elektroniikka, elektroniikkatarvikkeet ja paristot tulee kerätä ja lajitella ERIKSEEN lain määrittelemällä tavalla. Tämä takaa ympäristöystävällisen jätteenkäsittelyn, parantaa materiaalien kierrätystä ja minimoi loppujätteen määrän. Jokaisen kotitalouden tulisi osallistua LAITON HÄVITTÄMINEN voi olla haitallista terveydelle ja ympäristölle vaarallisten aineiden johdosta! TÄMÄ SYMBOLI elektroniikkatarvikkeissa ja paristoissa (tai pakkauksessa) on muistuttamassa sinua tästä! Jos alla on merkintä 'Hg' tai 'Pb', tämä tarkoittaa, että paristo sisältää jälkiä elohopeasta (Hg) tai lyijystä (Pb).
Vie KÄYTETTY ELEKTRONIikka paikalliseen, usein kunnan omistuksessa olevaan, jätteen käsittelylaitokseen. Ennen viemistä, poista paristot. Vie KÄYTETY PARISTOT paristojen keräykseen; usein sijoitettu lähelle paristojen myyntipisteitä. Tiedustele keräyslaatikkoa käytetyille paristoille. Mikäli olet epävarma, ota yhteyttä myyjäliikkeeseen tai paikallisviranomaiseen ja kysy neuvoa oikeasta tavasta hävittämiselle.

2. Muissa maissa EU:n ulkopuolella
Jos haluat hävittää tuotteen, ota yhteys paikallisiin viranomaisiin ja pyydä ohjeita tuotteen asianmukaiseen hävittämiseen.

SUOMI

For Canada only :
For warranty information, please see
<http://www.sharp.ca/en-CA/ForHome/HomeOffice/Calculator.aspx>
Pour le Canada seulement :
Pour en lire plus sur la garantie, visitez le
<http://www.sharp.ca/fr-CA/ForHome/HomeOffice/Calculator.aspx>

For Australia / New Zealand only :
For warranty information please see www.sharp.net.au

